

# STEM Resources Directory

A Directory from A to Z of STEM activities and Programms in The Netherlands

# STEM Hulpbronnen Overzicht

Een overzicht van A tot Z van STEM activiteiten en programma's in Nederland





## A-Z STEM Resources The Netherlands

The STEM project group of the Koning Willem I College aims to stimulate interest in technical professions and entrepreneurial skills. We want to improve the image of technology to let students experience that engineering is fun and offers perspective. This involves perception, imagination and wonder. The result of these efforts eventually: enough interest and high demand for the entire technique-business and – education branch

The Province of Noord-Brabant of which our city “s-Hertogenbosch is the capital invests in projects for well-trained and flexible staff..

Koning Willem I College combines regional activities in engineering field and coordinates in order to arrive at a common approach and a coherent program so that activities can have a lasting structured character.

Specifically, we organize - in collaboration with educational institutions, businesses and governments - constantly various projects in the region. The STEM project group of the Koning Willem I College thereby acts as a platform that can meet different parties, access information and to take initiatives

We do our best to integrate science and technology in the lives of children and adolescents aged 4/18 years. We want to give them the opportunity to develop a positive attitude to science and technology and to discover their own talent in this area.

Where our initial focus was on increasing the numbers of students of technical colleges (now up to standard), now the focus is on maintaining the technical inflow at all levels. We still want to increase the diversity (more girls and ethnic minorities). This still deserves attention. We also want to improve the quality of the intake. We do this by advising teachers of primary and secondary education and to provide the tools (teaching materials of programs) that both students and teachers can develop themselves further in this area.





## A-Z STEM bronnen Nederland

De STEM project groep van het Koning Willem I College richt zich op het stimuleren van interesse voor technische beroepen en ondernemend vakmanschap. Wij willen het imago van techniek verbeteren door leerlingen te laten ervaren dat techniek leuk is en perspectief biedt. Het gaat hierbij om beleving, verbeelding en verwondering. Het resultaat van deze inspanningen is uiteindelijk: voldoende belangstelling en kwalitatief aanbod voor de hele techniek-bedrijfs en -opleidingstak.

De Provincie Noord-Brabant investeert in projecten voor goed opgeleid en flexibel inzetbaar personeel. Er zijn om die reden in Brabant vijf regionale techniekpromotieplatforms die nauw samenwerken.

Koning Willem I College! is er om regionale activiteiten op techniekgebied te bundelen en te coördineren, om zo te kunnen komen tot een gezamenlijke aanpak en een samenhangend programma zodat activiteiten een duurzaam gestructureerd karakter kunnen krijgen.

Concreet organiseren wij – in samenwerking met onderwijsinstellingen, bedrijven en overheden – doorlopend allerlei projecten in de regio. De STEM project groep van het Koning Willem I College! fungeert daarbij als een platform waar verschillende partijen bijeen kunnen komen, informatie kunnen opvragen en initiatieven kunnen ontplooiën

We maken ons sterk om wetenschap & technologie te integreren in het leven van kinderen en jongeren van 4 t/m 18 jaar. We willen hen de kans geven een positieve attitude voor wetenschap & technologie te ontwikkelen en het eigen talent op dit gebied te ontdekken.

Waar aanvankelijk onze focus lag op het vergroten van de studenteninstroom van de technische universiteiten (inmiddels op peil), ligt het accent nu op het behouden van de technische instroom op alle niveaus. Daarbij blijft het verhogen van de diversiteit (meer meisjes en allochtonen) de aandacht verdienen. Ook willen we de kwaliteit van de instroom verbeteren. Dit doen we door docenten van het PO en VO te adviseren en de instrumenten (lesmateriaal van de programma's) aan te reiken waarmee zowel leerlingen als leerkrachten zich educatief kunnen ontwikkelen.



<b>A-Z</b>	<b>Omschrijving Hulpbron</b>	<b>Website</b>
<b>A</b>	<p><b>Ambassadeurs van de Techniek</b>            Ambassadeurs van de Techniek zijn jonge, enthousiaste werknemers of techniekstudenten (maximaal 30 jaar) die leerlingen in het voortgezet onderwijs uit eigen ervaring vertellen wat de techniek te bieden heeft. Zo maken zij leerlingen warm voor het kiezen van een technisch profiel en technische sector.</p>	<a href="http://www.techniektalent.nu/scholen/vmbo/activiteit/ambassadeurs-van-de-techniek-vo">http://www.techniektalent.nu/scholen/vmbo/activiteit/ambassadeurs-van-de-techniek-vo</a>
<b>B</b>	<p><b>Beeldbank</b>            De techniekbeeldbank draagt bij aan een moderne beeldvorming over techniek: maak gebruik van de foto's! De foto's in de beeldbank laten zien hoe leren en werken in de techniek er anno nu uitziet. Ze tonen energieke, trotse, jonge mensen in eigentijdse en vaak innovatieve omgevingen: 'The new picture of Technique'. Elke foto die u inzet bouwt mee aan een modern imago van de techniek. Dat prikkelt jongeren om een loopbaan in die sector te overwegen. De foto's uit de TechniekBeeldbank maken uw communicatie sterker en zo buigen we het beeld om naar een imago dat jongeren echt aanspreekt. Samen maken we het verschil.</p> <p><b>BètaMentality voor vmbo</b>            Een presentatie en/of workshop over BètaMentality voor decanen, mentoren, docenten techniek, management, communicatiemedewerkers in het onderwijs            Dankzij het BètaMentality-model weten we dat maar liefst 87 procent van de leerlingen te motiveren is voor de techniek. Jongeren verschillen echter in hun houding ten aanzien van techniek. Dé techniekjongere bestaat niet. Het BètaMentality-model onderscheidt vier types.</p>	<p><a href="https://www.techniekbeeldbank.nu/home">https://www.techniekbeeldbank.nu/home</a></p> <p><a href="http://www.techniektalent.nu/scholen/vmbo/activiteit/presentatie-en-of-workshop-betamentality-vmbo">http://www.techniektalent.nu/scholen/vmbo/activiteit/presentatie-en-of-workshop-betamentality-vmbo</a></p>
<b>C</b>	<p><b>Code Kids</b>            Inmiddels wordt de micro:bit steeds bekender in Nederland. Dit is niet voor niets, voor nog geen € 20 heb je een fantastisch bordje waarmee leerlingen (maar ook volwassenen) eindeloos kunnen programmeren. Je zou haast denken dat dit het enige leuke programmeerbaar computerbordje (controller) is. Dat is echter niet zo. Hieronder een opsomming van de bordjes die ik ben tegengekomen. Al deze bordjes zijn uitstekend geschikt voor physical computing (waarbij je dus dingen als schakelaars, led's en sensoren kan aansluiten).</p>	<a href="http://www.codekids.nl/">http://www.codekids.nl/</a>
	<p><b>CodeCombat</b>            Als je wil leren programmeren, zul je een hoop code moeten schrijven. Bij CodeCombat zien we het als onze taak om ervoor te zorgen dat jij dit doet met een lach op je gezicht.</p>	<a href="https://codecombat.nl/">https://codecombat.nl/</a>

	<p>Programmeren is iets magisch. Het stelt je in staat dingen te bouwen puur vanuit jouw gedachten. CodeCombat geeft je het gevoel dat je magische krachten in de puntjes van je vingers hebt, door het typen van code.</p> <p>In CodeCombat leer je programmeren door het spelen van een spel, ook wel gamification genoemd. Het blijkt dat dit ervoor zorgt dat je sneller leert. VEEL sneller. Het is alsof je een gesprek hebt, in plaats van een handleiding leest. Wij willen dit gesprek beschikbaar maken voor iedere school en iedere leerling, want iedereen moet de kans krijgen om de magie van programmeren te ervaren.</p>	
<b>D</b>	<p><b>Diversiteitstest voor vmbo</b></p> <p>Twee keer een online test. Test uzelf of u onbewust vooroordelen heeft over bepaalde groepen mensen. Of doe de test ten aanzien van geslacht in relatie tot opleiding. Waarschijnlijk bent u geen uitzondering. Veel mensen hebben onbewuste vooroordelen over bepaalde groepen. Deze vooroordelen scheppen verwachtingen en sturen ons gedrag. Ze leiden er bijvoorbeeld toe dat we tijdens de rekenles op het vmbo minder aandacht geven aan Marije en Regilio dan aan Jan, terwijl ze alle drie worstelen met cijfers. Of we achten Rachid en Anne minder geschikt voor een technische vervolgopleiding, terwijl ze hetzelfde scoren als Stef, die wel een technisch advies krijgt.</p>	<a href="http://www.techniektalent.nu/scholen/vmbo/materialen/diversiteitstest-vmbo">http://www.techniektalent.nu/scholen/vmbo/materialen/diversiteitstest-vmbo</a>
	<p><b>3D-printen met leerlingen</b></p> <p>3Dkanjers is een uniek initiatief voor het onderwijs in Nederland en België. Wij stimuleren talentontwikkeling voor wetenschap en techniek met behulp van de 3D-printer. Momenteel lopen er meer dan 350 3Dkanjers projecten op basisscholen en in het voortgezet onderwijs. Ontdek op deze community website wat 3Dkanjers voor leerlingen en voor jouw als leerkracht kan betekenen.</p>	<a href="http://3dkanjers.nl/">http://3dkanjers.nl/</a>
<b>E</b>	<p><b>Eureka! Cup.</b></p> <p>Het doel van de Eureka!Cup is het enthousiasmeren van leerlingen voor wetenschap en techniek. Het programma richt zich op havo/vwo leerlingen leerjaar 1 t/m 3. Het project laat toepassingen zien van technologie en natuurwetenschappen in relatie tot een maatschappelijk relevant onderwerp. De opdrachten worden geformuleerd in samenwerking met toonaangevende bedrijven en instellingen, waardoor ze realistisch en uitdagend zijn.</p>	<a href="http://www.eureka-cup.nl/">http://www.eureka-cup.nl/</a>
	<p><b>Eddy de onderwijsrobot</b></p> <p>Vol trots introduceren de Rolf groep en Hogeschool de Kempel Eddy de onderwijsrobot. In een tijd waarin robotica een enorme groei doormaakt, kunnen basisschoolleerlingen en -leerkrachten gaan kennismaken met deze bijzondere robot in het onderwijs. Bijzonder, omdat Eddy veelzijdig is. Hoewel met zijn 58 centimeter klein van stuk, Eddy's</p>	<a href="https://www.eddydeonderwijsrobot.nl/">https://www.eddydeonderwijsrobot.nl/</a>

	<p>kwaliteiten zijn vrijwel onbeperkt. Leerkrachten gebruiken zijn maak- en gebruiksomgeving om zelf lessen met Eddy te ontwikkelen. Leerlingen kunnen van hem leren door met hem te praten, spelen en lachen. Eddy kan van alles!</p>	
<b>F</b>	<p><b>FIRSTLEGOLeague Jr.</b> Dit is een hands-on programma speciaal ontwikkeld om de nieuwsgierigheid en creativiteit van jonge kinderen om te zetten in een ontdekkingsreis naar hoe zij de wereld rondom hen kunnen verbeteren. <i>FIRSTLEGOLeague Jr.</i> gebruikt thematische uitdagingen (de Challenge) om kinderen te interesseren in het doen van onderzoek en het conceptmatig oplossen van problemen.</p>	<p><a href="http://juniorfirstlegoleague.nl/">http://juniorfirstlegoleague.nl/</a></p>
	<p><b>FIRST LEGO League (FLL®)</b> Dit is een wedstrijd die jongeren tussen de 9 en 15 jaar uitdaagt om de maatschappelijke rol van techniek en technologie te onderzoeken aan de hand van verschillende opdrachten. De opdrachten worden elk jaar opgehangen aan een thema en gedefinieerd in de jaarlijks wisselende "Challenge". De kinderen werken in teams van maximaal tien deelnemers om de opdrachten zo goed mogelijk te vervullen.</p>	<p><a href="http://firstlegoleague.nl/">http://firstlegoleague.nl/</a></p>
<b>G</b>	<p><b>Gastlessen zó geregeld</b> Gastlessen en bedrijfsbezoeken laten leerlingen écht kennismaken met de technische werkpraktijk. Maar hoe komt u als bedrijf met een vmbo, havo of vwo in contact? En hoe vindt u als decaan, bèta- of techniekdocent een bedrijf dat aansluit bij uw les of LOB? 'Gastlessen, zó geregeld' is dé ontmoetingsplaats voor scholen in het voortgezet onderwijs en technische bedrijven.</p>	<p><a href="http://www.techniektalent.nl/scholen/vmbo/activiteit/gastlessen-zo-geregeld">http://www.techniektalent.nl/scholen/vmbo/activiteit/gastlessen-zo-geregeld</a></p>
<b>H</b>	<p><b>Heroes</b> Skills Heroes zijn vakwedstrijden voor studenten van het mbo. Leer jij bijvoorbeeld om timmerman, kok, verpleger, lasser of webdesigner te worden? Dan kun je meedoen en scoren met jouw skills. Wie weet word je wel Nederlands kampioen in jouw vakgebied!</p>	<p><a href="http://www.skillsheroes.nl/">http://www.skillsheroes.nl/</a></p>
<b>I</b>	<p><b>ictLESKISTEN</b> ictLESKISTEN is een jonge onderneming gericht op programmeren &amp; robotica en maker-education in het (primair en voortgezet) onderwijs. ictLESKISTEN heeft een uniek product ontwikkeld: leskisten gevuld met ict-materiaal geheel afgestemd op wat u als klant wenst. ictLESKISTEN biedt standaard producten maar kan in overleg producten op maat leveren.</p>	<p><a href="http://www.ictleskisten.nl/">http://www.ictleskisten.nl/</a></p>
<b>J</b>	<p><b>Jouw Techniek Fabriek</b> Sinds 2 september 2015 is Jouw Techniek Fabriek permanent open! Na 6 jaar slechts 10 weken per jaar open te zijn geweest, kunnen wij nu met trots een grootse</p>	<p><a href="http://www.dukino.com/2014.jouw_techniek_fabriek.as">http://www.dukino.com/2014.jouw_techniek_fabriek.as</a></p>

	<p>techniekbeleving presenteren voor de groepen 6 t/m 8 van het basis onderwijs, én de brugklas van het VO. Het is een beleving met de hoofdletter B.</p>	<p><a href="#">p</a></p>
<b>K</b>	<p><b>Kunststructureur</b>  Het einde van 2016 is in zicht en we kunnen terugblikken op een bruisend en succesvol Kunststructureurjaar. Dit jaar stond het kunst- en techniekproject in het teken van KANTEL, een veelzijdig thema dat zich uitte in uiteenlopende, maar vooral prachtige eindresultaten. 15 scholen uit het midden van Brabant deden dit jaar mee met maar liefst 82 klassen. Dat zijn ruim 2000 leerlingen die dit jaar in de huid van ontdekker of uitvinder stapten om te kantelen! Vele klassen werden in groepjes gedeeld om samen te werken aan het KANTELproject. Anderen werkten alleen of met de gehele klas. Uiteindelijk werden er zo'n 450 KANTELwerken aan de jury getoond.</p>	<p><a href="http://www.kunststructureur.nl/">http://www.kunststructureur.nl/</a></p>
<b>L</b>	<p><b>LOB en Techniek</b>  Jongeren maken al op jonge leeftijd belangrijke keuzes voor hun (studie)loopbaan. Het zelfbeeld ten aanzien van 'exact' wordt in de leeftijdsfase tot veertien jaar bepaald, en leerlingen sluiten tussen ruwweg twaalf en veertien jaar beroepen uit die een te grote leerinvestering vragen. Het is daarom van belang om jongeren zo vroeg mogelijk op een positieve manier met techniek in aanraking te brengen. U leest in de whitepaper LOB en techniek hoe u jongeren praktijkervaringen geeft die ertoe doen.</p>	<p><a href="http://www.techniektalent.nl/scholen/vmbo/lob-en-techniek">http://www.techniektalent.nl/scholen/vmbo/lob-en-techniek</a></p>
<b>m</b>	<p><b>MakersBuzz</b>  Leren door te maken, kinderen voorbereiden op de dag van morgen! Daar draait het om binnen het maakonderwijs en in de Cubiss MakersBuzz. In 2017 doen we dit door middel van workshops op basis- en middelbare scholen, in de bibliotheek of op een andere locatie. We parkeren de Buzz letterlijk voor de deur en nemen moderne en digital maakapparatuur mee de klas in. Samen met team MakersBuzz begint hier de ontdekkingstocht! Door de inzet van de apparatuur wordt de nieuwsgierigheid meteen gewekt, gaan kinderen spelenderwijs hun talenten ontdekken en verwonderen zij zich over alle mogelijkheden. Maar.....het is niet alleen maar leuk! In deze workshops wordt ook een beroep gedaan op de verschillende vaardigheden zoals creativiteit, samenwerken, kritisch denken en communiceren om zelf - of samen met anderen - dingen te ontdekken, te bedenken en te maken.</p>	<p><a href="http://www.cubiss.nl/makersbuzz">http://www.cubiss.nl/makersbuzz</a></p>
<b>n</b>	<p><b>Noord-Oost Brabant Toptechniek in bedrijf</b>  Vmbo-scholen, mbo's, overheden en bedrijven hebben hun eigen regionale samenwerkingsverbanden opgezet en werken gezamenlijk aan de ambitie om voldoende</p>	<p><a href="https://www.toptechniekinbedrijf.nl/">https://www.toptechniekinbedrijf.nl/</a></p>

	<p>technische vakkrachten op te leiden. PBT ondersteunt en faciliteert deze vmbo-mbo netwerken bij de uitvoering van hun plannen, die zijn opgesteld in een regiovisie. De netwerken besteden aandacht aan verschillende thema's, passend bij de vraag van hun regio: doorlopende leerlijnen, docentprofessionalisering, onderwijsvernieuwing en LOB. En de aanpak is divers, want elke regio kent z'n eigen uitdagingen.</p>	
○	<p><b>Ontdekkfabriek</b> In en om onze oude fabriek in Eindhoven beleef je fantastische avonturen. Je geniet van een gave speelfilm en je kunt volop spelen en uitvindingen bouwen. Binnen én (in de lente en zomer) buiten! Reserveren voor dit leuke gezinsuitje is niet nodig. Ben je bijna jarig? Op onze openingsdagen kun je een geweldig kinderfeest vieren! Op alle andere tijden kun je op reservering met je schoolklas, BSO of bedrijf een excursie of evenement op maat beleven in De Ontdekkfabriek.</p>	<p><a href="http://deontdekkfabriek.nl/">http://deontdekkfabriek.nl/</a></p>
P	<p><b>Primair Onderwijs en Technieklessen</b> Deze site staat in het teken van techniekonderwijs op de basisschool. Tijdens mijn studie aan de pabo heb ik me van 2006 tot 2010 vier jaar lang actief beziggehouden met ontwikkelen en geven van techniekactiviteiten in zowel de onder-, midden- als bovenbouw. Hoewel ik zelf niet meer in het onderwijs zit en dus geen technieklessen meer geef of ontwikkel, wil ik deze site echter wel behouden als 'ideeënboek' voor leerkrachten die graag met techniek aan de slag zouden willen gaan of voor leerkrachten die dit al doen en op zoek zijn naar nieuwe lessen of lesideeën.</p>	<p><a href="http://www.techniekinhetbos.nl/">http://www.techniekinhetbos.nl/</a></p>
○	<p><b>Q-Edison robot</b> Op school kunnen kinderen van verschillende leeftijden dankzij de Q-Edison robot in combinatie met LEGO® spelenderwijs in aanraking komen met techniek. Zowel jonge kinderen die kennismaken met de Q-Edison robot tot pubers en volwassenen die programma's maken voor computergestuurd technisch LEGO®, beleven enorm veel plezier aan de Q-Edison robot, mede dankzij de EdMat en de speciale handige EdWare software.</p>	<p><a href="http://www.q-edison.nl/">http://www.q-edison.nl/</a></p>
R	<p><b>RoboCup European Open</b> Na de succesvolle RoboCup Dutch Open in 2012 en de WK RoboCup in 2013 organiseren we opnieuw een geweldig toernooi: de RoboCup European Open 2016, en wel van 30 maart t/m 3 april in het Evoluon te Eindhoven. Het belooft weer een geweldig spektakel te worden met heel veel activiteiten. Het programma staat hier. Zo zijn er de wedstrijden van RoboCup, met voor het eerst drie Nederlandse teams in de Midd Size, onder andere onze eigen 2014 wereldkampioen TechUnited, en ook is er de First Tech Challenge, RoboCup Junior, en natuurlijk een hoop techniekpromotie. Zo neem ik mijn toga weer mee</p>	<p><a href="https://steinbuch.wordpress.com/2016/02/10/robocup-european-open-2016/">https://steinbuch.wordpress.com/2016/02/10/robocup-european-open-2016/</a></p>



	<p>voor een aantal kindercolleges over robots. In de voorbereiding zijn we natuurlijk ook nog op zoek naar sponsors. Zorg dat je er bij bent! De WK heeft heel erg veel PR gegenereerd, en ook heel veel jonge mensen bereikt!</p>	
<b>S</b>	<p><b>Scratch!</b> Scratch is gratis software die ontwikkeld is om te leren hoe computers werken. De speelse presentatie, alsof je met lego aan het bouwen bent, maakt het toegankelijk voor iedereen die kan lezen. Het toepassingsgebied is enorm breed, bijvoorbeeld animatie, rekenen, verhalen, games, simulatie en muziek. Ondanks die breedte kan op de meeste terreinen ook heel diep worden gegaan.</p>	<p><a href="http://scratchweb.nl/">http://scratchweb.nl/</a></p>
	<p><b>Solly</b> Met het Educatief Pakket Solly worden kinderen al op jonge leeftijd geïntroduceerd in de wereld van natuur, techniek en duurzaamheid. Samen met de speelrobot Solly en zijn vriendjes gaan kinderen zelf ontdekken, onderzoeken en ontwerpen. Zo werkt Solly samen met de kinderen toe naar een nieuwe, groene generatie. Het pakket is ontworpen voor het basisonderwijs en heeft een doorlopende leerlijn van groep 1 t/m 8. Het voldoet aan alle kerndoelen Natuur en Techniek en heeft een sterke focus op de 21st century skills.</p>	<p><a href="http://www.hetsollysysteem.nl/">http://www.hetsollysysteem.nl/</a></p>
	<p><b>STUDIO TAST</b> Studio Tast ontwerpt eigentijdse producten, platforms en leermiddelen waarbij denken én doen centraal staan en online met offline leren samenkomt. Zo willen wij nieuwsgierigheid prikkelen en daarmee de motivatie om te leren aanwakkeren. Dit doen wij zowel met eigen producten als in opdracht producten en systemen.</p>	<p><a href="http://www.studiotast.com/index.html">http://www.studiotast.com/index.html</a></p>
<b>T</b>	<p><b>Het Techniek Toernooi</b> Dit is een techniekwedstrijd voor leerlingen uit alle groepen van het basisonderwijs. In teams van maximaal vier werken de kinderen aan een technische opdracht. De wedstrijd begint op school of bij een buitenschoolse activiteit. Met behulp van lesmateriaal lopen de leerlingen stap voor stap door het onderzoek- en ontwerpproces.</p>	<p><a href="http://techniektoernooi.nl/">http://techniektoernooi.nl/</a></p>
	<p><b>Toolkit 7 werelden van techniek voor vmbo</b> De 7 werelden van techniek laat jongens en meiden van het vmbo zien dat een toekomst in de technische of bètasector veel mogelijkheden biedt. Aan de hand van de 7 werelden van techniek kunt u een aantrekkelijk, realistisch en herkenbaar beeld geven van werken in de bèta en technische beroepen. De 7 werelden sluiten aan op de belevingswereld van vmbo-leerlingen van nu. Deze toolkit is opgesteld in samenwerking met Platform Bèta Techniek, C3 en Otib.</p>	<p><a href="http://www.techniektalent.nu/scholen/vmbo/materialen/toolkit-7-werelden-van-techniek-vmbo">http://www.techniektalent.nu/scholen/vmbo/materialen/toolkit-7-werelden-van-techniek-vmbo</a></p>

	<p><b>Terra Nova</b> Terra Nova is een spel en discussietool om lastige maatschappelijke thema's naar de belevingswereld van kinderen te brengen. Aan de hand van een verhaallijn op een onbewoond eiland discussiëren kinderen over hun ideale samenleving. Tijdens hun avontuur worden ze uitgedaagd door morele dilemma's. Ze verkennen wat voor hen 'juist' is en wat niet en nemen het heft in eigen handen om hier iets voor te organiseren.</p>	<p><a href="http://www.lisahu.nl/terra-nova/">http://www.lisahu.nl/terra-nova/</a></p>
<b>U</b>		
<b>V</b>	<p><b>Vakkanjers</b> Programma voor talentontwikkeling voor vmbo en mbo om leerlingen te laten ontdekken of techniek iets voor ze is, ontdekken en ontwikkelen van vakmanschap. Met Vakkanjers ontdekken en ontwikkelen vmbo'ers en mbo'ers hun vakmanschap. Dat doen ze met echte opdrachten, voor een landelijke opdrachtgever. Dit jaar is dat het Rode Kruis Nederland. Onderweg werken de leerlingen aan 21st century skills die ze later in hun carrière goed kunnen gebruiken.</p>	<p><a href="http://www.techniektalent.nl/scholen/vmbo/activiteit/vakkanjers">http://www.techniektalent.nl/scholen/vmbo/activiteit/vakkanjers</a></p>
	<p><b>VHTO</b> VHTO zet zich in om de participatie van meisjes en vrouwen in bèta, techniek en ICT te vergroten. Nederlandse meisjes kiezen minder voor opleidingen en beroepen in bèta, techniek of ICT dan jongens. Dat terwijl meisjes vaak wel talent hebben voor bèta/technische vakken en zij hier over het algemeen even goed op presteren als jongens. Veel meisjes ontplooiën en benutten hun talenten hierdoor niet optimaal. Dat is jammer voor deze meisjes. Maar ook om economische redenen is het belangrijk dat meer meisjes kiezen voor een professionele toekomst in bèta, techniek of ICT. VHTO levert een bijdrage aan meer diversiteit door activiteiten te organiseren met onderwijsinstellingen, bedrijven en de overheid die erop gericht zijn de participatie van meisjes en vrouwen in bèta, techniek en ICT te vergroten. VHTO richt zich daarbij op de hele keten van primair onderwijs, voortgezet onderwijs, middelbaar beroepsonderwijs en hoger onderwijs tot en met de arbeidsmarkt.</p>	<p><a href="http://www.vhto.nl/">http://www.vhto.nl/</a></p>
	<p><b>Virtual reality</b> De Tijdmachine biedt kinderen een manier om de mogelijkheden van de Microsoft Kinect te ervaren en hen met computeranimatie in aanraking te brengen. Met de Tijdmachine kan de leerkracht samen met zijn leerlingen zelfstandig aan de slag met het maken van een eigen game! Deze game is vanaf nu verkrijgbaar! Schrijf je in voor de software via: info@beamitup.nl</p>	<p><a href="http://rijnconsulonderwijsict.nl/virtual-reality/versterk-curriculum-virtual-reality/">http://rijnconsulonderwijsict.nl/virtual-reality/versterk-curriculum-virtual-reality/</a></p>

<b>W</b>		
<b>X</b>		
<b>Y</b>		
<b>Z</b>		